

Recruitment Notice

No of Post: 1

Date - 24/02/2026

Post Name: Project Manager

Salary-1,60,000 fix
Last date of submission: 5/03/2026
Upload your CV on
-projectteleconsultation@gmail.com

Role Overview

We are seeking an experienced Project Manager with C/C++ and Unreal Engine expertise to lead the transformation and delivery of our simulation platform. This role requires technical fluency in real-time rendering, graphics pipelines, and cross-functional coordination across engineering, research, and product teams.

Key Responsibilities

- Lead end-to-end delivery of new simulation modules, including 3D visualization, haptics integration, and assessment systems.
- Drive Unreal Engine adoption and coordinate migration from OpenGL-based rendering for new modules.
- Manage cross-functional teams (C++ engineers, graphics developers, UI engineers, QA, doctors).
- Own sprint planning, release cadence, risk mitigation, and stakeholder communication.
- Establish modern SDLC practices, including Git-based workflows and CI/CD pipelines.
- Coordinate integration of external APIs (DICOM readers, haptic device SDKs, 3D printing modules, crypto libraries).
- Ensure performance targets (real-time rendering, GPU acceleration, haptics at 1–2000 Hz).
- Improve documentation standards and technical onboarding processes.
- Collaborate on a long-term roadmap including XR/VR enablement and modular architecture evolution.

Required Qualifications

- 2.5+ years of experience managing complex software or simulation platforms.
- Hands-on experience working with Unreal Engine (mandatory).
- Strong understanding of real-time rendering pipelines (OpenGL/ Unreal).


डॉ. दीपक अग्रवाल/Dr. Deepak Agrawal
आचार्य (सैनिका शल्य चिकित्सा)/Professor(Neurosurgery)
जय प्रकाश नारायण अभिधात केंद्र/JPNA Trauma Centre
अ.भा.आ.सं., राज नगर, नई दिल्ली-29 •
AIIMS, Raj Nagar, New Delhi-29

- Experience working with C/C++ engineering teams.
- Familiarity with GPU acceleration concepts (CUDA, compute shaders).
- Experience managing desktop application development (Windows).
- Experience with version control systems (Git/SVN) and release management.
- Strong risk management, communication, and stakeholder alignment skills.

Preferred Qualifications

- Experience in medical, surgical, or high-fidelity simulation platforms.
- Exposure to haptic device integration and physics-based interaction systems.
- Experience migrating monolithic systems to modular/microservice architectures.
- Understanding of XR/VR platforms (Unreal XR, OpenXR).
- Familiarity with CI/CD tools (GitHub Actions, Jenkins, GitLab CI).

Current & Target Technology Stack

Current: C/C++, OpenGL, CUDA, Qt Widgets, Qt Script, SVN, SQLite, proprietary .par scripting.

Target: Unreal Engine, Modern C++ (20/23), Vulkan/Unreal Rendering, REST/gRPC APIs, Git-based workflows, CI/CD automation, modular architecture.

Impact of the Role

This role will directly influence the modernization of a globally recognized simulation platform and enable next-generation immersive surgical training systems powered by Unreal Engine and advanced GPU technologies.

भर्ती सूचना

पदों की संख्या: 1

दिनांक - 24/02/2026

पद का नाम: प्रोजेक्ट मैनेजर

Salary-1,60,000 fix
Last date of submission: 5/03/2026
Upload your CV on
-projectteleconsultation@gmail.com

भूमिका का संक्षिप्त विवरण

हम अपने सिमुलेशन प्लेटफॉर्म के रूपांतरण और वितरण का नेतृत्व करने के लिए C/C++ और अनरियल इंजन विशेषज्ञता वाले एक अनुभवी प्रोजेक्ट मैनेजर की तलाश कर रहे हैं। इस भूमिका के लिए रीयल-टाइम रेंडरिंग, ग्राफिक्स पाइपलाइन और इंजीनियरिंग, अनुसंधान और उत्पाद टीमों के बीच अंतर-कार्यात्मक समन्वय में तकनीकी दक्षता आवश्यक है।

मुख्य जिम्मेदारियां

3D विज़ुअलाइज़ेशन, हैप्टिक्स एकीकरण और मूल्यांकन प्रणालियों सहित नए सिमुलेशन मॉड्यूल के संपूर्ण वितरण का नेतृत्व करना।

अनरियल इंजन को अपनाने को बढ़ावा देना और नए मॉड्यूल के लिए OpenGL-आधारित रेंडरिंग से माइग्रेशन का समन्वय करना।

अंतर-कार्यात्मक टीमों (C++ इंजीनियर, ग्राफिक्स डेवलपर, UI इंजीनियर, QA, विशेषज्ञ) का प्रबंधन करना।

स्प्रिंट योजना, रिलीज़ की गति, जोखिम न्यूनीकरण और हितधारकों के साथ संचार की जिम्मेदारी लेना।

Git-आधारित वर्कफ़्लो और CI/CD पाइपलाइन सहित आधुनिक SDLC पद्धतियों को स्थापित करना।

बाह्य API (DICOM रीडर, हैप्टिक डिवाइस SDK, 3D प्रिंटिंग मॉड्यूल, क्रिप्टो लाइब्रेरी) के एकीकरण का समन्वय करें।

प्रदर्शन लक्ष्यों (रीयल-टाइम रेंडरिंग, GPU एक्सेलरेशन, 1-2000 Hz पर हैप्टिक्स) को सुनिश्चित करें।

दस्तावेज़ीकरण मानकों और तकनीकी ऑनबोर्डिंग प्रक्रियाओं में सुधार करें।


डॉ. दीपक अग्रवाल / Dr. Deepak Agrawal
आचार्य (तंत्रिका शल्य चिकित्सा) / Professor (Neurosurgery)
जय प्रकाश नारायण अभिघात केंद्र / JPNA Trauma Centre
अ.भा.आ.सं., राज नगर, नई दिल्ली-29 •
AIIMS, Raj Nagar, New Delhi-29

XR/VR सक्षमकरण और मॉड्यूलर आर्किटेक्चर विकास सहित दीर्घकालिक रोडमैप पर सहयोग करें।

आवश्यक योग्यताएँ:

जटिल सॉफ्टवेयर या सिमुलेशन प्लेटफॉर्म के प्रबंधन में 2.5+ वर्ष का अनुभव।

अनरियल इंजन के साथ काम करने का व्यावहारिक अनुभव (अनिवार्य)।

रीयल-टाइम रेंडरिंग पाइपलाइन (OpenGL/अनरियल) की अच्छी समझ।

C/C++ इंजीनियरिंग टीमों के साथ काम करने का अनुभव।

GPU एक्सेलरेशन अवधारणाओं (CUDA, कंप्यूट शेडर) से परिचित होना।

डेस्कटॉप एप्लिकेशन विकास (विंडोज) के प्रबंधन का अनुभव।

संस्करण नियंत्रण प्रणालियों (Git/SVN) और रिलीज़ प्रबंधन का अनुभव।

जोखिम प्रबंधन, संचार और हितधारकों के साथ समन्वय करने का मजबूत कौशल।

अपेक्षित योग्यताएँ

चिकित्सा, शल्य चिकित्सा या उच्च-विश्वसनीयता सिमुलेशन प्लेटफॉर्म में अनुभव।

हैप्टिक डिवाइस एकीकरण और भौतिकी-आधारित इंटरैक्शन सिस्टम का ज्ञान।

मोनोलिथिक सिस्टम को मॉड्यूलर/माइक्रोसर्विस आर्किटेक्चर में माइग्रेट करने का अनुभव।

XR/VR प्लेटफॉर्म (अनरील XR, ओपनXR) की समझ।

CI/CD टूल्स (गिटहब एक्शन, जेनकिंस, गिटलैब CI) से परिचित होना।

वर्तमान और लक्षित प्रौद्योगिकी स्टैक

वर्तमान: C/C++, OpenGL, CUDA, Qt विजेट्स, Qt स्क्रिप्ट, SVN, SQLite, मालिकाना .par स्क्रिप्टिंग।

लक्ष्य: अनरील इंजन, आधुनिक C++ (20/23), वल्कन/अनरील रेंडरिंग, REST/gRPC API, Git-आधारित वर्कफ्लो, CI/CD स्वचालन, मॉड्यूलर आर्किटेक्चर।

इस भूमिका का प्रभाव

यह भूमिका विश्व स्तर पर मान्यता प्राप्त सिमुलेशन प्लेटफॉर्म के आधुनिकीकरण को सीधे तौर पर प्रभावित करेगी और अनरियल इंजन और उन्नत जीपीयू तकनीकों द्वारा संचालित अगली पीढ़ी के इमर्सिव सर्जिकल प्रशिक्षण प्रणालियों को सक्षम बनाएगी।